

第 53 屆全國技能競賽分區技能競賽

競賽試題及說明

職類名稱：Fashion Technology 服裝創作

共_4_頁第_1_頁

◎本試題包含以下檔案：

1. 試題介紹
2. 試題說明
3. 競賽時刻表
4. 設計平面圖人體支架樣版

◎試題介紹：

試題包含 2 個模組 — 6 小時

模組 1 Design & Sketching 設計繪圖 — 1 小時

模組 2 Design 設計

Patternmaking 打版

Construction 構成製作

共5小時

◎試題說明：

• 模組 1-繪圖-1 小時 (第 1 天)

選手必須能繪製服裝平面(機械)圖正反面, A3 尺寸, 黑筆, 選手會分配到服裝平面圖人體支架樣版和隨機抽取之布樣, 選手必須根據看到的布樣和目標市場定位繪製合適的服裝平面(機械)圖

- 目標市場 — 穿著場合：快時尚 — 商務 (正面和背面四件)
- 目標市場 — 穿著場合：快時尚 — 派對 (正面和背面四件)
- 目標市場 — 穿著場合：高價訂製服 — 紅地毯 (正面和背面兩件)
- 目標市場 — 穿著場合：高價訂製服 — 雞尾酒會 (正面和背面兩件)
- 必須使用主辦單位提供的人體支架
- 必須使用黑色代針筆
- 必須根據抽出來的市場定位和布料來畫設計平面(機械)圖
- 市場定位和布料於比賽當天由總裁判長抽籤決定

• 模組 2-設計、打版、構成製作 - 共5小時 (第2天)

選手要設計、打版與製作一款背心裙 VESTDRESS (畫設計圖但不評分，評版型時要看)

題目將於比賽前根據下列設計與製作之條件隨機抽籤，版子與設計圖在模組 2 結束時交出評分

背心裙的設計條件是：

1. 無裡布
2. 衣長(從後頸點到下襠)最短 100 公分，最長 130 公分
3. 開口用釦子與任何手縫釦孔 (鳳眼、玉緣) 皆可-至少 3 顆
4. 不可粗邊

隨機抽籤之設計條件如下：

籤號 1— 對稱 或 不對稱 設計

籤號 2— 兩片領(領子和領片) 或 立領

籤號 3— 貼袋 或 立式口袋 或 雙滾口袋

所有選手將要根據抽籤來設計和打版。例如抽到 籤號 1—對稱，籤號 2—兩片領，籤號 3—立式口袋。選手們將依據這些設計元素設計打版款式。

- 繳交出來要評分的紙型必須是場地提供的白打版紙
- 胚布可用來立裁或試作
- 每片紙版上應有下列版型說明：款式名稱 (53 屆分區賽+選手編號+中文姓名)
 - 版片名稱 (例如前片、約克、口袋...等)
 - 尺寸(M)
 - 版片數目 (例如 1/20, 2/20)
- 每片紙版上應有裁剪指示：布料(主布或配布)、布紋記號、合記號...等等
- 選手排版好要裁剪之前必須先請裁判來評分，所佔的時間會補到當天。
- 選手可以把布剪開排版，依據設計和省布考量，可以選擇折雙或單層。
- 選手必須排好主布和配布的版子準備評分，襯的排版不評分。
- 所有剩餘的材料必須在模組 2 完成時繳回。
- 所有的抽籤會由總裁判長在競賽之前當眾抽取。

◎競賽時刻表

競賽時間共計 6 小時

第一天(3/23) 3小時20分—模組1 (如果模組1完成，選手可以進行模組2)，模組1必須在第1天完成交卷

第二天(3/24) 2 小時 40 分—模組 2

日期	3 月 23 日(星期四)	3 月 24 日(星期五)
早上	08:00-09:00 裁判與選手報到 09:00-11:00 裁判長解說 裁判介紹 競賽崗位分配 熟悉場地 填寫表單 檢查工具箱 11:00-12:00 試題與評分標準說明 發放與檢查所有材料	08:30-11:10 開始競賽 模組 2 背心裙設計 打版排版製作 上午比賽時間 2 小時 40 分 *請注意: 有過程評分(排版)若讓選手 等待要補時間給選手 11:10-12:00 背心裙在人台穿好 設計圖正背面與版子夾好繳交 講評、觀摩 收拾工作臺 回收材料 選手離場
午餐	12:00-13:00	12:10-13:00
下午	13:00-13:30 當場抽籤 13:30-14:30 開始競賽 模組 1-繪圖 比賽時間 1 小時 (試卷檢查選手編號與姓名) 14:30-14:40 休息 10 分鐘 14:40-17:00 模組 2-背心裙設計 設計打版排版製作 下午比賽時間 2 小時 20 分 * 請注意: 有過程評分(排版)若讓 選手等待要 補時間給選手	13:00-17:30 開始評分 先評判斷(主觀)分數

◎設計平面圖人體支架樣版 (選手必須按照這比例繪製平面圖，請自行放大至 A3 尺寸)

