

第 46 屆國際技能競賽第 2 階段國手選拔賽

注意事項(說明)

職類名稱：3D 數位遊戲藝術

第__1__頁，共__1__頁

(註：含競賽時程表，如有淘汰賽或提前競賽，請於注意事項說明)

賽程表及成績配分表

時間		比賽科目	時間	比重
第一天	上午	角色造型設計及藝術	4.0 hrs	20.0%
	下午	午餐及休息時間		
		角色建模與雕塑	4.0 hrs	35.0%
第二天	上午	角色拆面(UV Unwrap) 紋理貼圖繪製，材質製作	4.0 hrs	20.0%
	下午	午餐及休息時間		
		骨架綁定、動畫製作及匯入遊戲引擎	4.0 hrs	25.0%

- 二、 競賽試題、評分表採用中文命題，軟體介面皆為英文版本。
- 三、 正式賽程、各科配分及注意事項將於競賽前一天下午進行場地測試時，再作詳細說明。
- 四、 裁判得視比賽狀況，經裁判會議酌予調整競賽時間及配分。