

第 50 屆全國技能競賽暨第 46 屆國際技能競賽國手選拔賽 注意事項

職類名稱：17 網頁設計

注意事項 1：

1. 選手不得攜帶其他軟硬體參賽（包含鍵盤及滑鼠）。
2. 選手作答成果請於**競賽結束前**上傳至伺服器上，並確認成果可以於 Linux 伺服器上正常運作，連線的帳號與密碼會另外提供。伺服器上的環境設定恕不開放自行調整。（但最後以實際各競賽模組的要求，來決定是否上傳到伺服器上）
3. 大會將提供 XAMPP 安裝檔，競賽時僅供選手本地測試用，成果以競賽時間到時，上傳到伺服器上的成果為主，請注意本地 Windows 環境和 Linux 伺服器的差異。

註記：Linux 伺服器與 Windows 本地常見問題包含但不限於：

1. Linux 檔案系統區分大小寫
2. Linux 檔案系統有權限控管，若在執行 CMS 系統或 PHP 的 Framework 出現檔案相關操作有 permission denied 的錯誤，請設定權限為 777，相關問題可以參考以下連結：
<https://stackoverflow.com/questions/36460874>
<https://stackoverflow.com/questions/47193351>

4. 本次競賽有提供函式庫供選手選擇使用。（請參閱場地設備準備表）
5. 本次競賽有提供「Laravel」及「Yii」PHP Framework 供選手選擇使用。（版本別請參閱場地設備準備表）
6. 本次競賽當同分時，則會依照模組 A、B、C、D…依此順序的得分高低依序來比較排名，再依照各模組 A、B、C、D…內各評分項編號順序的得分高低依序來比較排名。
7. 請參考最近幾年之考題，以利掌握命題方向，並請常上網讀取最新消息公告：勞動部的網站公佈的消息。
8. 競賽作答時間，以競賽期間最後公佈為準。
9. 本次競賽會依照最後競賽題目的功能需求，可再增加新的函式庫或 Framework 或開發工具供選手使用。

注意事項 2：

1. 每一「工作崗位」的電腦皆配置一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
2. 請每位選手依 web+「考場工作崗位號碼」在隨身碟建立一個資料夾（例如 web01, web02），用來存放作答的資料。
3. 網站首頁請設定為 index.php 或 index.htm，並製作超連結，連結到各題之作答結果。但實際以競賽評分要求為主。
4. 作答期間，資料庫密碼與提供的連線方式相同，資料庫名稱視各模組需求建立；若網頁需設定帳號密碼但題目中未規定時，帳號設定為 admin，密碼設定為 1234，若未依規定將被扣分。
5. 競賽相關資料於競賽後，全部收回大會保管，包括競賽場地提供的空白紙，試題、評分表、資料片等，請勿將任何資料攜帶出考試場外。
6. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主」or「客」代表「主觀評分」or「客觀評分」；「主觀評分」以 0~3 等級來評分。
7. 其他注意事項：
 - (a) 請依照評分表作答。
 - (b) 除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c) 除非題目中特別說明要評量美工之設計分數，否則評分重點在於功能是否完成，與畫面之美工無關。
 - (d) 請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等上傳至伺服器與儲存至隨身碟中，以避免當機等意外情形發生。
 - (e) **比賽結束前**請將作答之成果整個資料夾上傳至伺服器中，並確認可以正常運作。
 - (f) **比賽結束前**請將作答之成果整個資料夾與資料庫匯出檔案複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
 - (g) 比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟內及上傳伺服器中，或是檔案沒有傳完整，導致成績產生問題，選手須自負一切責任。
 - (h) 比賽結束時，請勿關機，以利評分作業之進行。

注意事項 3：

競賽時程表

初步規畫如下，最後若有異動時，會在場地檢查時，再公告。

	工作內容	
場地檢查日	選手場地檢查	
競賽第 1 天	Module_A_MusicPlayer Module_E_SpeedTest Module_B_Design	
競賽第 2 天	Module_D_吃豆人_Pac_Man Module_C_影音播放平台_API	
競賽第 3 天	Module_F_演算法	

: