

第 50 屆全國技能競賽分區技能競賽

競賽試題

職類名稱：17 網頁設計職類

選手注意事項：

1. 考試時間原則上為 4 小時，但以最後競賽時公佈為準。
2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件，設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
3. 本次有提供畫統計圖表之套件，請參見場地設備表。
* Chart.js-2.9.3.zip <https://github.com/chartjs/Chart.js>
* Highcharts-8.0.0.zip <https://www.highcharts.com/blog/download/>
4. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
5. 請每位選手依 web+「考場工作崗位號碼」在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02)，用來存放要被評分資料。
6. 網站首頁請設定為 index.htm，或 index.php。
7. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，帳號設定為 admin，密碼設定為 1234。未依規定扣總分 5 分。
8. 考試相關資料於考完後，全部收回，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等。
9. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「主 or 客」代表「主觀評分 or 客觀評分」。主觀分數以 0~3 來評分。
10. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下：
 - (1)先依作答交卷時間之先後順序，來比較排名，交卷時間較早者，排名先。離競賽時間結束前 10 分到競賽結束，交卷時間比序等級視同一樣。
 - (2)若交卷時間比序等級一樣時，則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名，從第 1 項次開始比較到最後一項次，得分高者，排名先。
 - (3)最後，新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次，由所有裁判人員共同評分，依得分高低比較，來比較名次的先後。
11. 其他注意事項：
 - (a)請參考評分標準表作答。
 - (b)除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c)除非題目中特別說明要評量美工之設計分數，否則評分重點在於功能是否完成，與畫面之美工無關。
 - (d)請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟，以避免當機等意外情形發生。
 - (e)比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
 - (f)比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，致使成績產生問題，選手須自負一切責任。
 - (g)比賽結束時，請勿關機，以利評分作業之進行。

第 50 屆全國技能競賽分區技能競賽

競賽試題(說明)

職類名稱：17 網頁設計

第____頁，共____頁

項目 1、LOGO 設計

某生技公司，因應新冠肺炎疫情，已開發出新冠肺炎的打針疫苗，該公司將此產品的英文命名為 New Crown Pneumonia Epidemic/COVID-19，該疫苗人體經過打針後 7 天後產生抗體。請設計該疫苗的宣传彩色標誌 LOGO，LOGO 設計請用 COVID-19 英文字母數字符號及使用方式來發揮創意設計，並將設計之標誌放置於 A4 直式文件上方，尺寸約為 15X15(CM)，LOGO 下方版面請寫至少(30 字之設計理念說明，版面配置如下圖所示。

請建立 1 個目錄，命名為 01，將作答成果檔存在 01 目錄下，存檔為「ANS1_工作崗位號碼.docx」(Word 格式)，並將 LOGO 之原始設計可編輯檔存在 01/source 目錄下。



圖 LOGO 版面配置示意圖

評分項目：項目 1- LOGO 設計(10 分)

項次	主客	配分	完成	得分	工作項目及評分說明
1	客	2			是否繳交正確的文件格式，且有提交文件和原始檔案。 <ul style="list-style-type: none"> ● 文件版面是否為 A4 直式，上方內容為 LOGO，下方為設計理念說明。 ● 建立 1 個目錄，命名為 01，將作答成果檔存在 01 目錄下，存檔為「ANSI_工作崗位號碼.docx」(Word 格式)，並將 LOGO 之原始設計可編輯檔存在 01/source 目錄下。
2	客	2			LOGO 設計符合要求 <ul style="list-style-type: none"> ● LOGO 標誌設計圖須包含 COVID-19 英文字母數字符號
3	主	3			圖形設計及配色 <ul style="list-style-type: none"> ● 造型表現主題的感覺。 ● 色彩運用上符合主題的氣氛。
4	主	3			理念傳達 <ul style="list-style-type: none"> ● 疫苗使用方式有表出來。 ● 設計理念說明切合主題。 ● 發揮創意設計。

專案討論系統

設計一個手機版型的線上專案討論系統，包含前台專案討論系統、後台「使用者管理」模組、後台「專案管理」模組、後台「統計管理」模組等。

一個專案討論系統，可用於專案開發時，專案小組的成員做討論，發表意見，並針對所發表的意見匯整，並投票決定執行的方案。

- ◆ 一個專案成員包含一位組長及多位組員。
- ◆ 一個專案會分多個「面向」討論。
- ◆ 每一「面向」，會包含多個成員發表的「意見」。
- ◆ 成員可對每個「意見」給予 1 到 5 的分數，預設是 1 分。
- ◆ 專案組長可依據每個「面向」的「意見」評價總分數來參考，匯整所有成員的「意見」，產生多個執行方案。
- ◆ 「意見」匯整時，每一個面向採用 1 個較高分的「意見」；可排列組合匯整產生多個「執行方案」。
- ◆ 小組成員可針對每個「執行方案」來評分，「執行方案」評分時會有多個評分「指標」，成員評分時，依據每個「指標」給分數，給予 1 到 5 的分數，預設是 3 分；
- ◆ 「指標」總分最高的「執行方案」為此專案最佳的執行方案。
- ◆ 系統也提供一些統計圖表功能，及分析功能。

項目 2、後台使用者管理模組

- 系統管理者可使用管理者帳號及密碼登入系統。
- 系統管理者可新增、刪除、修改、檢視所有的使用者的資料。

項目 3、後台專案管理模組

- 系統管理者可做專案討論管理的管理工作。
- 系統管理者可以新增專案、修改專案、刪除專案，檢視專案內容。

項目 4、前台專案討論模組

使用者可以對專案中的每一個「面向」發表意見及評分，也可以依據「評分指標」，來對「執行方案」評分。

項目 5、專案組長管理功能

專案組長可以管理專案中的「評分指標」及「執行方案」。

項目 6、後台專案統計管理模組

- 系統管理者可做專案統計管理工作，檢視相關的統計資料，並以統計圖表來呈現。
- 統計圖表包含長條圖、圓餅圖及折線圖。
- 統計圖表中希望包含統計數字。

評分時

使用 Chrome 瀏覽器之，後台端以 1280x1024 為主。前台端以 Chrome 瀏覽器上之手機模器（以 Pixel 2XL）為主。

畫面示意圖如下所示：



專案討論系統-登入畫面



管理者畫面



使用者管理



專案管理--新增專案



專案管理--檢視專案



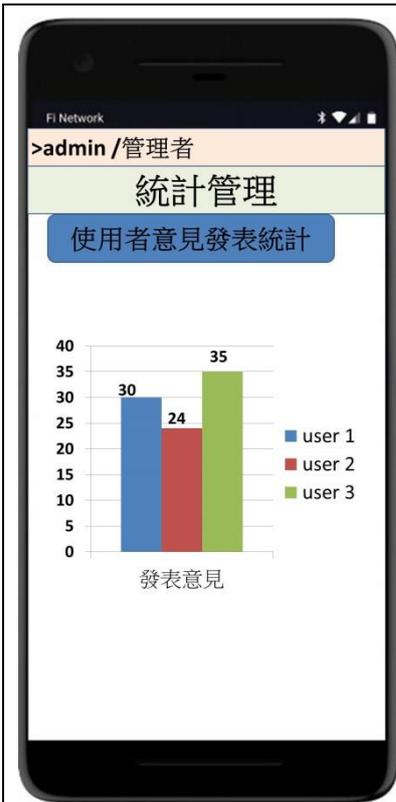
專案討論畫面 1



專案討論畫面 2



專案討論畫面 3



統計管理--使用者意見發表統計



統計管理--專案意見之各面向統計

評分項目：項目 2、後台使用者管理模組 (12 分)

項次	主客	配分	完成	得分	工作項目及評分說明
5.	客	2			在本模組首頁上，輸入 管理者帳號及密碼 可進入專案討論管理系統的頁面。 管理系統的頁面上至少有「使用者管理」、「專案管理」、「組長功能管理」、「統計管理」三個頁籤。 管理者帳號：admin 密碼：1234
6.	客	2			進入管理系統後，在管理的頁面上，點選「使用者管理」的頁籤，可操作使用者管理的功能，點選「新增」按鈕後，可新增使用者，在新增時，要填寫使用者名稱，使用者帳號，及密碼，按確定鈕後，可完成功能。
7.	客	2			建立完成 6 個帳號，其資訊「使用者名稱/使用者帳號/密碼」分別為： utest1/test1/1234 utest2/test2/1234 utest3/test3/1234 utest4/test4/1234 utest5/test5/1234 utest6/test6/1234
8.	客	2			可檢視所有的使用者。有一個「排序」按鈕，按該按鈕，可以依「使用者帳號」升冪或降冪排列。
9.	客	2			當檢視所有的使用者時，每一位使用者皆有一個「刪除」按鈕，點選「刪除」按鈕後，可刪除該使用者。
10.	客	2			當檢視所有的使用者時，每一位使用者皆有一個「修改」按鈕，點選「修改」按鈕後，可修改一個使用者的資料，包含可修改使用者名稱，及密碼，使用者帳號不可修改。

評分項目：項目 3、後台專案管理模組(20 分)

項	主客	配分	完成	得分	工作項目及評分說明
11.	客	2			<p>新增專案：進入管理系統後，在管理的頁面上，點選「專案管理」的頁籤，可操作專案管理的功能。</p> <p>點選「新增」按鈕後，可新增一個專案，在新增頁面上，包含「專案名稱」，「專案說明」，「面向名稱」，及「面向說明」的欄位。其中「面向名稱」及「面向說明」是成雙出現的，「面向名稱」及「面向說明」的欄位可任意增加，最多不超過 10 個面向，按確定鈕後，可完成新增專案的功能。</p>
12.	客	6			<p>指定專案成員：每一個專案可從系統現有的使用者清單中指定 1 個組長及多位組員，每一個專案的組長及組員可從前台登入系統，當登入系統時，只可看到自己所屬的專案及各自角色的功能。</p> <p>指定專案成員方式如下 2 種(2 選 1 種來作答)</p> <p>a. 指定時需先列出使用者清單來指定。(得 2 分)</p> <p>b. 指定專案成員若是從「使用者清單」中，以拖拉方式來指定。(得 6 分)</p>
13.	客	2			<p>修改專案成員：可增刪修改每一個專案組長及組員的名單。組長只有 1 個。</p>
14.	客	4			<p>修改專案：每一個專案可修改專案的內容，包含「專案名稱」及「專案說明」，「面向名稱」，及「面向說明」的內容，也可增刪「面向名稱」及「面向說明」的數量。「面向名稱」及「面向說明」是配對的，刪除「面向名稱」，則相對應的「面向說明」也會刪除)</p>
15.	客	2			<p>刪除專案：可刪除每一個專案，刪除專案前，需要一個確認的動作。</p>
16.	主	4			<p>「專案管理」相關功能之操作介面及操作方便性(包含前台及後台)</p>

評分項目：項目 4、前台專案討論模組(30 分)

項	主客	配分	完成	得分	工作項目及評分說明
17.	客	2			發表意見：專案中的組長及組員可以在每一個面向中去發表意見。每一則意見，至少包含「編號」、「發表的時間」、「標題」、「說明」、「發表者的使用者名稱」欄位。 「編號」是流水號自動產生，共 3 碼，從 001 開始，依序增加 1 號。
18.	客	6			發表意見：若發表的意見，可以上傳圖檔，聲音檔，視訊檔，並可在前台「檢視意見」時正常呈現或播放。 (每一項目各得 2)
19.	客	4			檢視意見：專案中的成員可檢視每一個面向中的意見，每一個意見至少包含「編號」、「發表的時間」、「標題」、「說明」、「發表者的使用者名稱」、「被評價平均分數」、「評價人數」欄位及「評分按鈕」。
20.	客	4			評分意見：檢視意見時，按「評分按鈕」，可對該意見評分。預設「評分」分數為 3 分，範圍為 1~5 分。同一使用者，評完分後，不可再評分。
21.	客	6			延伸意見 1：在「檢視意見」時，專案中的成員可針對一個意見或多個意見，延伸自己的想法，變成「發表新的意見」，在「新的意見」中，會有一欄位，來註記及連結原始的意見。 ■ 能延伸一個意見，得 3 分。 ■ 能同時延伸多個意見，得 6 分。
22.	客	2			延伸意見 2：(接上一評分項目) 按「連結原始的意見」的連結或按鈕時，可觀看原始意見。
23.	客	2			設定專案可否發表意見：專案的組長及系統管理者可設定該專案是否可以開始發表意見，或停止發表意見。
24.	主	4			發表意見相關功能之操作介面及操作方便性(包含前台及後台)

評分項目：項目 5、專案組長管理功能(32 分)

項	主客	配分	完成	得分	工作項目及評分說明
25.	客	2			建立評分指標：專案組長，可對該專案建立多個評分指標。
26.	客	2			檢視及修改評分指標：專案組長，可檢視及修改該專案的評分指標。
27.	客	2			刪除評分指標：專案組長，可刪除該專案的評分指標
28.	客	2			建立執行方案：專案組長，在組員發表意見一段時間後，依據所有的意見的被評價分數，每一個面向抽取一個意見，匯整成建立一個新執行方案；執行方案包含「執行方案編號」、「執行方案名稱」、「執行方案說明」，及執行方案所屬的各意見，該執行方案可以檢視所有包含的意見內容。
29.	客	2			修改執行方案：專案組長，可對執行方案包含的意見項目增刪。
30.	客	2			刪除執行方案：專案組長，可刪除執行方案。
31.	客	2			檢視執行方案-1：專案成員，可檢視專案所屬的所有執行方案。(但不呈現評分總分數)
32.	客	2			檢視執行方案-2：專案成員，檢視某一執行方案時，可檢視該方案所包含的意見列表，並可按某一意見連結來觀看該意見的內容。
33.	客	2			執行方案評分：專案組長，可設定啟動開始評分，及設定結束評分。
34.	客	2			執行方案評分：專案成員，可對執行方案評分，依據每一個評分指標來評分，範圍為 1~5 分。
35.	客	2			檢視執行方案 3：當所有執行方案皆被所有成員評完分後，由組長設定結束評分，並設定開放檢視評分結果，可依評分平均分數由高到低排列，檢視專案所屬的所有執行方案，包含平均分數。
36.	客	2			評分提醒：專案成員登入系統後，對於尚未評分的執行方案，會有不同的標示。
37.	客	2			執行方案自動產生：系統提供「執行方案自動產生」功能，由組長或系統管理員來啟動。當全部小組成員，皆對所有意見評分後，管理系統有一功能(功能按鈕)，能將各面向之前 2 名的意見排列組合成不同的執行方案，其中 <ul style="list-style-type: none"> ◆ 「執行方案編號」，依序為 A001，A002，A003，…依序編號。 ◆ 「執行方案名稱」，依序為執行方案 1，執行方案 2，執行方案 3，…依序命名。 ◆ 「執行方案說明」，條列出執行方案所屬的各意見之「意見標題」 ◆ 其餘內容與手動建立執行方案相同。
38.	主	6			「執行方案」相關功能之操作介面及操作方便性(包含前台及後台)

評分項目：項目 6、後台專案統計管理模組(20 分)

項	主 客	配 分	完 成	得 分	工作項目及評分說明
39.	客	2			<p>專案統計管理：進入管理系統後，在管理的頁面上，點選「統計管理」的頁籤，可操作統計管理的功能。</p> <p>點選「使用者意見發表統計」按鈕(連結)後，可列出發表意見數量最高的前 3 位使用者。(以系統所有專案的發表意見來統計)</p> <p>◆ 使用長條圖來表示，圖表中需有統計的數字。</p>
40.	客	2			<p>針對發表意見數量最高的前 3 位使用者，列出每位使用者，評分時各個評分等級(1 分~5 分)的次數。</p> <p>◆ 使用圓餅圖來表示，圖表中需有統計的數字。</p>
41.	客	2			<p>點選「各專案意見發表總數量統計」按鈕(連結)後，可列出各專案發表意見總數量。</p> <p>◆ 使用長條圖來表示，圖表中需有統計的數字。</p>
42.	客	2			<p>點選「各專案意見之各面向統計」按鈕(連結)後，可列出各專案列表，按每一專案名稱(或提供相對應之按鈕)，可列出該專案的意見總數量，及各面向之發表意見總數量。每一專案一個圓餅圖。</p> <p>使用圓餅圖來表示，圖表中需有統計的數字。</p>
43.	客	2			<p>系統管理者可以操作所有組長及組員的功能，評分時會抽驗幾個功能。每一位比賽選手被抽驗的功能皆一樣。</p>
44.	客	4			<p>系統要事先建立資料：</p> <p>至少 2 個專案，每個專案至少有 2 個面向，每個面向至少有 2 個意見。</p> <p>每個專案，使用者 1 個組長及至少 2 個組員。</p> <p>專案名稱為 p1, p2.</p> <p>專案 p1, 中組長為 test1, 組員為 test2, test3</p> <p>專案 p2, 中組長為 test4, 組員為 test5, test6</p> <p>其他資訊自訂。</p>
45.	主	6			<p>前台整體系統的版面設計及操作流暢度之整體分數(使用手機版型檢測)。</p> <p>後台整體系統的版面設計及操作流暢度之整體分數(使用 PC 端版型檢測)。</p>