

競賽職類及技能範圍

序號	職類名稱及代號	技能範圍
02	電訊布建 (Information Network Cabling)	依據國際技能競賽電訊布建職類技術規範本職類技術與工作內容包括： (一)工作組織與管理。 (二)溝通及人際關係技巧。 (三)規劃。 (四)佈纜。 (五)光纖結構化佈線系統。 (六)銅纜結構化佈線系統。 (七)無線系統。 (八)故障排除及日常維護。 (九)量測。
50	3D 數位遊戲藝術 (3D Digital Game Art)	依據國際技能競賽 3D 數位遊戲藝術職類技術規範本職類技術與工作內容包括： (一)工作組織與管理。 (二)說明設計簡介。 (三)概念藝術。 (四)3D 模式。 (五)紫外線開展。 (六)紋理。 (七)索具和動畫。 (八)導出至遊戲引擎。
53	雲端計算 (Cloud Computing)	負責在公有雲環境中設計和實作資訊技術基礎建設的職位可以跨越多個角色，包括系統管理員/工程師、資料庫管理員、網路管理員/工程師、儲存管理員/工程師、系統/網路/解決方案/企業架構師、程式設計師/開發人員，以及類似的技術驅動角色，負責架構基礎建設設計的業務和職能。由於公有雲供應商不斷擴展功能，此相關基礎建設專家清單也在不斷擴展。 基礎建設架構師，負責系統和應用部署的總體設計和方向。 系統管理員/工程師，能夠利用公有雲供應商來自動化，擴展，簡化和加速他們的部署模型。 資料庫管理員，能夠依需求使用資源，還可以使用雲端提供程式的進階功能，如託管資料庫服務，用於快取，關連資料庫和 NoSQL 資料解決方案。 儲存管理員，可以靈活地擴展儲存需求，可以使用其供應商提供的工具或供應商第三方合作夥伴提供的解決方案構建最適合其儲存需求的解決方案，以提供可擴展，高可用性的主要和災難復原儲存解決方案。