勞動部勞動力發展署桃竹苗分署 107年度自辦在職進修訓練甄試考卷

iOS 手機程式開發班(幼獅六)試卷編號-■01

(107年5月12日上午)

專業科目選擇題50題(單選題,1題2分,答錯不扣分)考試不得使用計算機。

號

試 題

- 01. 以下哪一種配件不會安裝在電腦主機的內部?(A)主機板(B)CPU(C)主記憶體(D)螢幕
- 02. 下列何者為資料傳輸速度的單位? (A)BPI (B)CPI (C)BPS (D)CPS
- 03. 在 ASCII Code 的表示法中,下列之大小關係何者為錯誤者? (A)A>B>C (B)c>b>a (C)3>2>1 (D)p>g>e
- 04. 在微電腦系統中,要安裝週邊設備時,常在電腦主機板上安插一硬體配件,以便系統和週邊設備能適 當溝通, 其中該配件名稱為何? (A)介面卡 (B)讀卡機 (C)繪圖機 (D)掃描器
- 05. 以下那一個可為圖形檔的副檔名?
 - (A). dmg (B). docx (C). gif (D). rar
- 06. 電子郵件系統無法提供下列哪一種功能? (A)收發郵件 (B)夾帶附件 (C)轉送郵件 (D)聊天
- 07. 條碼掃描機屬於哪一種設備?(A) 輸出設備 (B) CPU (C) 輸入設備 (D) 記憶設備
- 08. 以下哪一項因為會影響電腦執行數值運算的速度?

 - (A) CPU 的速度 (B) 硬式磁碟機存取資料的速度
 - (C) 電流強弱
- (D) 輸入員的打字速度
- 09. 要將資料列印在複寫式三聯單上,使用下列哪一種印表機最適合?
 - (A) 事務機 (B) 噴墨印表機 (C) 點陣式印表機 (D) 雷射印表機
- 10. 進行一個邏輯運算,若有任一輸入為1時,其輸出為1,這是哪一種邏輯運算?
 - (A) AND (B) OR (C) NAND (D) NOR
- 11. 主要用來分配與管理電腦軟、硬體資源,例如:Mac OS、Windows XP、Linux 是屬於哪一種軟體?
 - (A) 作業系統 (B) 工具程式 (C) 套裝軟體 (D) 專案開發軟體
- 12. 磁碟中的資料不能順利讀取時,可能發生的原因很多,下列那一個敘述是不正確的?
 - (A) 磁碟控制介面可能故障 (B) 磁碟發霉
 - (C) 磁頭髒了需要清潔
- (D) 顯示介面卡可能故障
- 13. 具有後進先出(Last In First Out)特點的是哪一種資料結構?
 - (A) 堆疊 (B) 佇列 (C) 樹 (D) 串列
- 14. 磁碟中的資料不能順利讀取時,可能發生的原因很多,下列那一個敘述是不正確的?
 - (A) 磁碟控制介面可能故障 (B) 磁碟發霉
 - (C) 磁頭髒了需要清潔
- (D) 顯示介面卡可能故障
- 15. 電腦名詞「intranet」是指?
 - (A) 電子郵件 (B) 電子佈告欄 (C) 區域網路 (D) 網際網路

- 16. 螢幕的信號線插頭須插在主機的何處?
 - (A) LPT1 (B) 顯示卡接頭 (C) Game Port (D) COM1
- 17. 算術及邏輯單元負責執行所有的運算,而主記憶體與算術及邏輯單元之間的資料傳輸,由誰負責監督
 - (A) 監督程式 (B) 主記憶體 (C) 控制單元 (D) 輸入輸出裝置
- 18. 所謂『64 位元個人電腦』,其中『64 位元』是指 CPU 的哪一種能力為 64 位元?
 - (A) 控制匯流排 (B) 位址匯流排 (C) 資料匯流排 (D) 輸入/輸出匯流排
- 19. 『C程式語言』是屬於哪一類的程式語言?
 - (A) 自然語言 (B) 直譯式語言 (C) 低階語言 (D) 機器語言
- 20. 下列關於『RAM』的敘述中,那一項是錯誤的?

 - (A) 儲存的資料能被讀出 (B) 電源關掉後,所儲存的資料內容都消失
 - (C) 能寫入資料
- (D) 與『ROM』的主要差別在於記憶容量大小
- 21. 在主記憶體中,提供程式在執行輸入或輸出敘述時,用來存取資料記錄的暫時儲存區,稱為:
 - (A) 緩衝區 (B) 記錄區 (C) 磁區 (D) 控制區
- 22. 下列何者不是 CPU 內控制單元的功能?
 - (A) 讀出程式並解釋 (B) 控制程式與資料進出主記憶體
 - (C) 計算結果並輸出
- (D) 啟動處理器內部各單元動作
- 23. 電子商務中,所謂的「B2C」是指下列何者的交易關係?
 - (A) 公司對公司 (B) 客戶對公司 (C) 客戶對客戶 (D) 公司對客戶
- 24. 螢幕的輸出品質由那項標準而定?
 - (A) 解析度 (B) 重量 (C) 輸出速度 (D) 大小
- 25. 有一種『宇宙航行』遊戲,只要看著螢幕就彷彿親臨現場,是使用哪種技術?
 - (A) 虛擬實境 (B) 雷射掃瞄 (C) 感應體溫 (D) 眼球虹膜辨識
- 26. 設定 A 為 bit, B 為 Record, C 為 Field, D 為 Character, 通常在電腦內所佔空間的大小,由小到大 之順序為:
 - (A) ABCD (B) ACDB (C) ADCB (D) ACBD
- 27. 在撰寫網頁應用程式 HTML 的語法當中,以下何者錯誤?
 - (A) <a>是用來製作超連結的標記(Tag)
 - (B) HREF 是一個在<a>與中指定其他 URL 連結的屬性名稱
 - (C) <form>標記是用來製作可以輸入資料的表單
 - (D) program 是表單中用來指定處理表單資料的程式位置之屬性名稱
- 28. 使用直譯器(Interpreter)將程式翻譯成機器語言的方式,下列敘述何者正確?
 - (A) 直譯器與編譯器(Compiler)翻譯方式一樣
 - (B) 先翻譯成目的碼再執行之
 - (C) 在鍵入程式的同時,立即翻譯並執行
 - (D) 依行號順序,依序翻譯並執行
- 29. 有一台數位相機擁有1200萬像素,此處『1200萬像素』指的是什麼?
 - (A) 內建儲存容量
- (B) 記憶卡最大容量
- (C) 最大可拍攝的解析度 (D) 照片每一個點的顏色成分
- 30. 編寫程式的一般流程為何?
 - (A) 編譯(Compile)→執行(Execution) →連接/載入(Link/Load)

	 (B) 編譯→執行→連結/載入 (C) 編譯→連結/載入→執行 (D) 連結/載入→編譯→執行 								
31.	可以直接被電腦接受的語言是? (A)機器語言 (B)組合語言 (C)C語言 (D)高階語言								
32.	有關資料庫結構的資料稱為?(A)用戶資料 (B)元資料 (C)索引 (D)應用系統元資料								
33.	下列何者符合了 SQL 規範的文字資料格式? (A)Boolean (B)Varchar(n) (C)Alphanumeric(n) (D)String(n)								
34.	在資料庫中,資料的正確、有效和相容稱之為資料的。 (A)安全性(B)一致性(C)獨立性(D)完整性								
35.	SQL指令中,用於描述年齡在 20 到 25 之間的正確表達式為何? (A)between 20 to 25 (B)between 20 and 25 (C)not between 20 and 25 (D)not between 20 to 25								
36.	某公司的資料庫中,有一個資料表包含幾十萬筆記錄,但用戶報怨說查詢速度太慢,下列哪種方法能夠最有效率地提升查詢速度? (A)壓縮資料庫 (C)建立叢集索引和非叢集索引 (D)將資料庫移機到更高檔的伺服器								
37.	在資料欄位之中,若存放了『空值』(Null),此值所代表的意義為何? (A)數值為 (B)空字串 (C)未知的值 (D)任意值								
38.	為資料表建立索引的目的為何? (A)提高查詢之檢索效率 (B)建立唯一索引 (C)建立主鍵 (D)歸類								
39.	以下哪一個 SQL 指令錯誤? (A)select * from table_name where a>2 (B)truncate table table_name (C)delete from table_name where a is null (D)alter table table_name add column idd int								
40.	如果將某個資料欄位定義為主鍵,那麼該資料欄位應該符合以下那一項原則? (A)不能為『空值』(Null),且不能重複 (B)可以為『空值』(Null),但不能重複 (C)可以重複,但不能為『空值』(Null) (D)可以重複,也可以是『空值』(Null)								
41.	C語言的每一個程式都是從哪一個函式開始執行?(A)start() (B)begin() (C)main() (D)go()								
42.	運算式:3!=2 的值為(A)-1(B)0(C)1(D)5								
43.	運算式 7/3 所得的結果為何? (A) 2 (B) 2.33 (C) 0 (D) 3								
44.	下列何者不是 C 語言的基本資料型態 ? (A) void (B) double (C) float (D) const								
45.	以下何者不是 C 語言的前端處理命令 ? (A)#include (B)#define (C) printf() (D)以上皆是								

```
46. 已知有二維陣列的定義~int a[3][4];,以下描述何者不正確?
   (A) a 陣列可以看成是由 a[0]、a[1]及 a[2]三個元素組成的一維陣列
   (B) a[1] 代表一個位址常數
   (C) a 和 a[0] 皆代表相同的位址常數
   (D)可以用 a[0]=6; 來指定陣列元素的值
47. 以下的程式中, for 迴圈會執行幾次?
   (A) 8 (B) 9 (C) 10 (D) 11
   for(k=-3; k<=5; k++) printf( "Hello!" );
48. 請問以下程式的輸出結果為何?(A)55
                               (B) 10
                                      (C) 11 (D)以上皆非
  main()
        int i, sum=0;
        for(i=1; i<=10; i++)
              sum=sum+i;
        printf("%d", sum);
49. 執行以下敘述之後,第一個和最後一個顯示的數字為何?
   (A) 0和10 (B) 1和10(C) 0和9 (D) 1和9
        int i=0;
        while( i <10)
              ++i;
              printf("%d\n", i);
50. 下列各行 C 語言敘述中,何者可以正確地表達方程式: y=ax³+7?
  (A) y=a*x*x*x+7; (B) y=a*x*3+7;
  (C) y=(a*x)*(a*x)*(a*x)+7; (D) y=a*x*3+7;
```

交卷時請連同答案卷一起繳回

班別:iOS手機程式開發班

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	C	A	A	C	D	C	A	C	A
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	D	A	D	C	В	C	C	В	D
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
A	C	D	A	A	C	D	D	C	C
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
A	В	В	В	В	C	C	A	D	A
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
С	C	A	D	С	D	В	A	В	A