

勞動部勞動力發展署桃竹苗分署

自辦在職進修訓練甄試參考題型

訓練班別：Unity3D 跨平台遊戲開發班

1 (3)	哪一種排序演算法，速度最慢？ 1. 快速排序法 2. 插入排序法 3. 氣泡排序法 4. 選擇排序法
2 (4)	何種資料型態為正整數？ 1. float 2. char 3. bool 4. int
3 (1)	何者非遞迴的優點？ 1. 較節省執行的時間 2. 表達力強 3. 節省記憶體空間 4. 變數較少
4 (2)	何者為匈牙利命名法命名？ 1. FunctionMaximum 2. fnMaximum 3. functionMaximum 4. PI
5 (2)	Unity腳本語言不支援哪一種？ 1. C# 2. Java 3. BOO 4. JavaScript
6 (4)	Unity4. x版不支援哪一種平台？ 1. BlackBerry 2. OS X 3. PlayStation Vita 4. Flash
7 (2)	何種程式類型最為複雜，設計最為容易？ 1. 組合語言程式 2. 物件導向程式 3. 高階語言程式 4. 結構化程式
8 (3)	資料庫語法當中，何種關建字代表搜索？ 1. Where

	2. Count 3. Select 4. Delete
9 (4)	何種儲存單位最小? 1. MB 2. GB 3. TB 4. KB
10 (1)	何者為 Unity 中 JavaScript 腳本語言的多行註解符號? 1. /*註解文字*/ 2. PS: 註解文字 3. <!--註解文字--!> 4. //註解文字