

11401 數位 PCB Layout(假日班)招訓甄試 試題

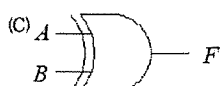
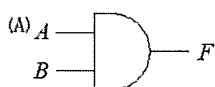
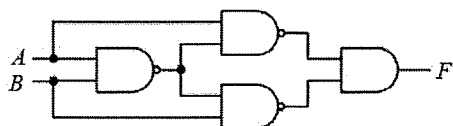
1. (1) 下列哪一種網路攻擊方式與軟體或安全性漏洞較無直接的關係？
① Phishing ② SQL injection
③ Zero Day Attack ④ Cross-site scripting
2. (1) 下列有關網路防火牆之敘述何者正確？
① 防火牆可以管制外部網路進入內部系統
② 防火牆可以完全防止病毒的入侵
③ 防火牆無法管制封包的流向
④ 防火牆可以防止內部網路使用者的侵害
3. (2) 下列哪一種資訊系統最符合「基本上由經驗法則組成，具有部分人類智慧，主要任務是經由參考這些存於知識資料庫中的經驗法則與智慧推理後找出可能答案」的敘述？
① 桌上排版系統(Desktop Publisher)
② 專家系統(Expert System)
③ 管理資訊系統(Management Information System)
④ 全球定位系統(Global Positioning System)
4. (1) 下列何者為經常使用在翻譯機、家用電器、行動電話上的特殊用途電腦？
① 嵌入式電腦 ② 迷你電腦
③ 微電腦 ④ 掌上型電腦
5. (3) GIGO 是指？
① 堆疊的特性 ② 先進先出的特性
③ 輸入正確資料的重要性 ④ 自動化處理的過程
6. (3) 下列何種電腦犯罪模式，是針對特定主機不斷且持續發出大量封包，藉以癱瘓系統？
① 木馬攻擊 ② 網路蠕蟲攻擊
③ 阻絕服務 ④ 隱私竊取
7. (4) 若某一電腦可定址的最大記憶體容量為 16GB，則該部電腦應有幾條位址線？
① 8 ② 16 ③ 32 ④ 34
8. (3) 下列哪一個數值和 $(27)_8$ 的值相等？
① $(27)_{10}$ ② $(1A)_{16}$ ③ $(10111)_2$ ④ $(123)_4$
9. (1) 在記憶體位址 $B586_{16} \sim B7A2_{16}$ 之間最多能夠容納多少個以 Unicode 編碼的英文字？
① 270 ② 400 ③ 120 ④ 540
10. (1) 下列何者不屬於匯流排(Bus)依傳遞內容的分類項目？
① 輸入/輸出匯流排(Input/Output Bus)
② 資料匯流排(Data Bus)
③ 位址匯流排(Address Bus)
④ 控制匯流排(Control Bus)

11401 數位 PCB Layout(假日班)招訓甄試 試題

11. (4) CPU、I/O 裝置與記憶體間的資料經由系統匯流排來傳送，下列何者不包含於系統匯流排？
 - ① 控制匯流排
 - ② 資料匯流排
 - ③ 位址匯流排
 - ④ 記憶匯流排
12. (2) CPU 運作的機器週期(Machine Cycle)中，不包含下列哪一個步驟？
 - ① 擷取(Fetch)
 - ② 編碼(Encode)
 - ③ 解碼(Decode)
 - ④ 執行(Execute)
13. (3) CPU 執行一個指令的整個過程，稱之為下列哪一項？
 - ① 指令時間
 - ② 執行時間
 - ③ 機器週期
 - ④ I-time
14. (4) 使用下列哪一種記憶體可以改善處理器(processor)與記憶體(memory)之間的存取速度？
 - ① 關聯記憶體(Associative memory)
 - ② 輔助記憶體(Auxiliary memory)
 - ③ 虛擬記憶體(Virtual memory)
 - ④ 快取記憶體(Cache memory)
15. (2) 以 1M bps(bit per second)的傳輸速率傳送 5000 個中文字，需要多少時間？
 - ① 0.01 秒
 - ② 0.08 秒
 - ③ 0.16 秒
 - ④ 0.32 秒
16. (3) 下列數字系統表示方式何者有誤？
 - ① $(101101)_2$
 - ② $(12A0)_{16}$
 - ③ $(2410)_4$
 - ④ $(2175)_8$
17. (3) 試計算二進位值 $(10010111.11)_2$ ，轉換成八進位值的結果為何？
 - ① $(226.3)_8$
 - ② $(226.11)_8$
 - ③ $(227.6)_8$
 - ④ $(453.6)_8$
18. (4) 不同進制之間的計算 $(0.14)_{16} - (0.02)_8$ ，其答案為何？
 - ① $(0.02)_8$
 - ② $(0.06)_8$
 - ③ $(0.03)_{16}$
 - ④ $(0.0C)_{16}$
- 19 (1) 假設電腦內部整數佔用 16 位元，採用 1 的補數(1's complement)表示法，則所能表示的整數範圍為：
 - ① -32767 到 32767
 - ② -32767 到 32768
 - ③ -32768 到 32767
 - ④ -32768 到 32768
- 20 (3) 已知某個指令集(instruction set)的每個指令(instruction)佔 $(4)_{10}$ 個位元組，若程式計數器(program counter)目前的值為 $(400000)_{16}$ ，在執行 $(100)_{10}$ 個指令之後，則程式計數器的值將變為多少？
 - ① $(40001A)_{16}$
 - ② $(400C10)_{16}$
 - ③ $(400190)_{16}$
 - ④ $(40003B)_{16}$
- 21 (3) 設定網路連線時，POP3 伺服器指的是？
 - ① 檔案伺服器
 - ② 網站伺服器
 - ③ 收信伺服器
 - ④ 寄信伺服器
- 22 (3) 橋接器可以有效隔離兩端網路封包的傳輸，請問橋接器是根據下列哪種位址來判斷？
 - ① IP 位址
 - ② 網路遮罩位址
 - ③ MAC 位址
 - ④ URL 網址

11401 數位 PCB Layout(假日班)招訓甄試 試題

- 23 (1) 下列關於網路伺服器的描述，何者正確？
 ① Proxy Server：具有快取功能，加快網頁開啟速度
 ② FTP Server：可以登入遠端伺服器
 ③ DNS Server：可動態分配 IP 位址
 ④ DHCP Server：負責 IP 位址與網域名稱的轉換
- 24 (4) 下列何種網路設備或通訊協定，不屬於 OSI 七層中的網路層？
 ① IP 協定 ② IP 分享器 ③ 路由器 ④ TCP 協定
- 25 (1) 203.72.29.100，其長度共有？
 ① 4 位元組 ② 16 位元組 ③ 32 位元組 ④ 64 位元組
- 26 (3) 下列關於網路硬體設備的敘述，何者有誤？
 ① 每一片網路卡都有一個獨一無二的卡號，是由 6 組數字組成
 ② 中繼器用於網路傳送過程中，強化訊號，以延長網路傳輸距離
 ③ 集線器常用於連接兩個以上具有相同資料連結層的網路
 ④ 閘道器可以連接通訊協定完全不同的二個網路
- 27 (2) TCP/IP 通訊協定提供下列哪兩層的功能？
 ① 應用層與傳輸層
 ② 傳輸層與網際網路層
 ③ 網際網路層與網路存取層
 ④ 網路存取層與實體層
- 28 (4) 下列哪一個 IP 位址是屬於 Class C？
 ① 168.95.192.2 ② 61.25.36.124
 ③ 127.0.0.1 ④ 213.17.125.9
- 29 (3) 何者不是腳本語言(Script Language)？
 ① JavaScript ② ASP
 ③ Visual Basic ④ PHP
- 30 (1) 下列何者不是套用 CSS 的優點？
 ① 減少資料重複加快資料查詢的速度
 ② 簡化網頁結構增加文件的可讀性
 ③ 集中控制網頁樣式輕易建立網頁的風格
 ④ 讓不同的平台與瀏覽器都能順利顯示
- 31 (4) 如下圖所示之邏輯電路相當於下列那個邏輯閘？



- ① (A) ② (B) ③ (C) ④ (D)

11401 數位 PCB Layout(假日班)招訓甄試 試題

- 32 (4) $AB+AB$ 相當於對 A 與 B 進行那一種邏輯運算？
① NAND ② NOR ③ XOR ④ Equivalence
- 33 (3) 在設計一個分散式應用系統時，下列那個特性泛指將系統元件是分散的特性隱藏起來，讓使用者在使用系統時仍可將其視為一整體，不必遷就於元件的分散導致使用上有所差異？
① 容錯性 (fault tolerance) ② 局部性 (locality)
③ 通透性 (transparency) ④ 強韌性 (robustness)
- 34 (1) CPU 指令週期的運作步驟依序為？
① 擷取指令→指令解碼→執行指令→記憶體存取→回存結果
② 擷取指令→執行指令→指令解碼→記憶體存取→回存結果
③ 擷取指令→指令解碼→記憶體存取→執行指令→回存結果
④ 記憶體存取→擷取指令→指令解碼→執行指令→回存結果
- 35 (3) 從物件導向的觀點來看，文字的字型、大小、顏色是文字的
① 事件 ② 類別 ③ 屬性 ④ 物件
- 36 (4) 下列有關並列(Parallel)傳輸和序列(Serial)傳輸的比較，何者有誤？
① 並列傳輸一次能傳送較多的資料
② 序列傳輸使用的成本較低
③ 電腦的 USB 和 SATA 介面都是採用序列傳輸
④ 電腦網路大都是透過並列傳輸的方式來傳送資料
- 37 (4) 設計一結構化程式或演算法，以哪三項基本組構(constructs) 程序為主
① 輸入(input)、解碼(decode)、輸出(output)
② 輸入(input)、驗證(verify)、執行(execute)
③ 取用(fetch)、解碼(decode)、執行(execute)
④ 循序(sequence)、決策(decision)、重複(repetition)
- 38 (2) 若流入電晶體各極的電流取正值，且已知基極電流是 0.2mA，集極電流是 2mA，則射極電流值為若干？
① +2.2 mA ② -2.2 mA ③ +1.8 mA ④ -1.8 mA
- 39 (1) 軟體開發程序所用之"瀑布"(waterfall) 模型，其進行的四大步驟依序為何？
① 分析→設計→實作→測試
② 分析→設計→測試→實作
③ 設計→分析→實作→測試
④ 設計→分析→測試→實作
- 40 (3) 在一個分頁系統(paging system)中，假設一個分頁(page)或分頁框(frame)皆為 4Kbytes，且分頁表(page table)的項目(entry)0 到項目 4 所記載的分頁框號碼(frame number)分別為 2, 3, 4, 1, 0。請問邏輯位址(logical address) 10K 對應之實體位址(physical address)為何？
① 10K ② 14K ③ 18K ④ 6K